# 第36回関東バトントワーリングコンテスト

# 実 施 要 項



日 程 2023年6月24日(土)・25日(日)

会 場 千葉ポートアリーナ

主 催 日本バトン協会関東支部

# 目 次

大会概要 ・・・・・・・・・・・・・・・・・	P 2
共通実施規定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	P 3
実施規定	
・全国共通規定演技・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	P 4~5
・関東6種目 入門・初級・中級・上級 ・・・・・・	P 6 ∼ 7
・関東オープン(6種目選手権)・・・・・・・・・	P 8
・関東オープン(キンダー部門)・・・・・・・・	P 9
・6種目選手権・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	P 1 0~1 8
各種申し込みについて・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	P 1 9~2 0
郵便局振込取扱い票	

# 【1日目】2023年6月24日(土)11:00~19:00(予定)

- 全国共通規定演技
- ・関東オープン(6種目選手権)
- ・6種目選手権 準決勝・決勝

# 【2日目】2023年6月25日(日)10:00~19:00(予定)

- 全国共通規定演技
- ・関東6種目

ソロトワール (入門・初級・中級・上級)

トゥーバトン・ペア・ソロストラット・ダンストワール(初級・中級・上級)

スリーバトン (初級・上級)

- ・関東オープン (キンダー部門)
- 6種目選手権 決勝

# 大会概要

# 【大会名称】 第36回関東バトントワーリングコンテスト

【開催日時】 2023年6月24日(土)11:00~19:00(予定) 全国共通規定演技

関東オープン(6種目選手権) 6種目選手権 準決勝・決勝

2023年6月25日(日)10:00~19:00(予定) 全国共通規定演技

関東6種目(入門~上級)

関東オープン (キンダー部門)

6種目選手権 決勝

# 【開催会場】 千葉ポートアリーナ

〒260-0025 千葉県千葉市中央区問屋町 1-20



# 【主 催】 日本バトン協会関東支部

しています。

【大会事務局】 〒124-0024 東京都葛飾区 1-42-11 中屋ビル 304 大会事務局

【後 援】 千葉県・千葉県教育委員会・(公財)千葉県スポーツ協会

(申請予定) 千葉市・千葉市教育委員会・(公財)千葉市スポーツ協会・一般社団法人日本バトン協会

【主 旨】 当支部は、学校や地域社会においてスポーツとしての競技バトンの普及発展及び資質の向上を 推進しております。又、バトントワーリングの持つ芸術スポーツとしての特性がその活動 を通して青少年の心身の健全な育成に貢献し、広く受け入れられております。 本大会は、関東各地のバトントワラーが一堂に集い、親睦を図ると共に初心者から選手権 まで段階を経て正確な技術を習得し、可能性を広げることができる夢のある大会を目標と

# 共通 実施規定

# 1. 出場資格

- (1) 参加者は 2023 年 5 月 1 日(月)現在、一般社団法人日本バトン協会に <u>2023 年度選手登録をしているこ</u> と。 **登録申込先 一般社団法人日本バトン協会事務局** 
  - \*参加者は、**大会事務局に**期日〔**2023 年 5 月 1 日(月)**〕 迄にメールにて申し込むこと。
- (2) <u>参加者は、参加費を記入見本に従って郵便局備付の振込取扱票にて 2023 年 5 月 8 日(月)~12 日(金)</u> **の間**に振込むこと。
- (3) 参加者は、参加に際し、2023 年度一般社団法人日本バトン協会登録ワッペンを着装のこと。 \*大会当日に未着装の場合は入館できない事もある。
- (4) 選手エントリー数は全て自由とする。

# 但し、出場順の調整は不可とする。

- (5) ペアのメンバーは、関東支部内であれば複合を認める。 尚、どちらの団体から出場するかは任意とする。
- (6)一般団体・学校団体に重複登録選手はどちらか一つの団体からのエントリーとする。
- (7) 大会申込みに不備があった場合には出場できない事もある。

# 2. 演技順に関する規定

(1) 演技順は、大会実行委員会により決定する。

# 3. 表彰に関する規定

- (1)表彰は、次の通りとする。
  - ① 全国共通規定演技及び関東 6 種目 入門・初級・中級・上級においては、金・銀・銅にて表彰し、 賞状とメダルを授与する。
  - ② 関東オープン(6種目選手権)においては、原則として各部門共5位までを入賞とし、賞状及び副賞は3位まで授与する。
  - ③ 関東オープン(キンダー部門)においては、すべて優秀賞を授与する。
  - ④ 6種目選手権においては、原則として各部門共8位までを入賞とし、賞状及び副賞を授与する。

# 4. 競技におけるアクシデントに関する規定

- (1) 大会期間中のアクシデント(体調不良、怪我、演技中にバトンが折れる)について再演技の判断は、 実行委員長・審査員長・団体責任者・本人が協議し決定をする。
- (2) 再演技を行った場合は、再演技の採点を有効とする。ただし、再演技を行わなかった場合は、演技を行った所までを採点対象とする。
- (3) 選手が自分の演技時間に出遅れ、途中から演技を行った場合は演技を行ったところを採点対象とする。 演技コートにいない場合は棄権とみなす。

### 5. その他

- (1) 大会の主旨に反する行為を行った場合、警告又は次回大会出場できない場合もある。
- (2) 本実施要項の主旨を変更することなく、大会実行委員会において加除訂正を行うことができる。
- (3) 千葉県、千葉市行政及び千葉ポートアリーナより使用中止発令が出た場合は開催を中止といたします。
- (4) 災害や感染症などの緊急事態状況の大会開催は、一般社団法人日本バトン協会関東支部が総合的に判断し 延期または中止する場合がある。尚、参加団体、観客、大会関係者の安全性と支援を意図することを目的 とし実施要項を一部変更することもある。

# 実施規定

# /全国共通規定演技

# 1. 出場資格

(1) 選手のエントリー数は自由とする。

# 2. 部門に関する規定

(1) 部門は次の通りにする。 ※性別区分は行わない。

①U-6 (未就学) ②U-9 (小学校低学年) ③U-12 (小学校高学年)

④U-15 (中学校) ⑤U-18 (高等学校) ⑥O-19 (大学·一般)

# 3. 種目に関する規定

(1) 種目は次の通りにする。 入門・初級・中級・上級

# 4. 演技に関する規定

(1) 演技人数 · · · 1 名

(2) 演技に使用するバトン ・・・ 1 本

(3) 演技スペース ・・・ 縦 7m×横 7mを目安とするが、会場によって、また級・年齢によって若干

狭くなる場合もある。

(4) 課題曲(時間) ・・・・ レインボーマーチ(1分)

(5) 演技内容

- ① 入門 全国共通規定演技の振り付け (技能ライセンス 6 級~5 級の内容)
- ② 初級 全国共通規定演技の振り付け (技能ライセンス 6 級~3 級の内容)
- ③ 中級 全国共通技能演技の振り付け (技能ライセンス 6級~2級の内容)
- ④ 上級 全国共通技能演技の振り付け (技能ライセンス 6級~1級の内容)
- (6) コスチューム(衣装) 自由(スポーツイメージであることが望ましい)

# 5. 審査に関する規定

(1) 成績は次の通りとする。

金・銀・銅にて決定する。

# ◇審査基準 バトン

	A+•A-A-	B+•B•B-	C+•C•C-
バトンテクニック 正しい操法 一定なリズム 正確なパターン なめらかなトワール	操作を理解し 正確に実施している	操作は理解している が 実施は不安定である	操作の理解が未熟で 実施は不正確である
ボディテクニック 正しい姿勢 意識あるフリーハンド 正しいフットワーク 正しいボディワーク	動作を理解し 正確に実施している	動作は理解している が 実施は不安定である	動作の理解が未熟で 実施は不正確である
パフォーマンス 自信ある演技 楽しい表情の演技 身だしなみ	自信ある演技	自信のある演技に 持続性がない	自信のある演技に欠ける
総合評価	金	銀	銅

# ◇評価基準 バトン

金賞 … バトンテクニックがAで、他の2項目にCがない場合

銅賞 … バトンテクニックがBで、他の2項目がCの場合

バトンテクニックがCの場合

銀賞 … 上記以外

# 実施規定 /関東6種目 入門・初級・中級・上級

# 1. 出場資格

(1) 選手のエントリー数は自由とする。

# 2. 部門に関する規定

- (1) 部門は次の通りとする。※性別区分は行わない。
  - ●ソロトワール

①U-6 (未就学) ②U-9 (小学校低学年) ③U-12 (小学校高学年)

④U-15 (中学校) ⑤U-18 (高等学校) ⑥O-19 (大学・一般)

●トゥーバトン/スリーバトン/ペア/ソロストラット/ダンストワール

①U-9 (小学校低学年) ②U-12 (小学校高学年) ③U-15 (中学校)

4U-18 (高等学校) 5O-19 (大学・一般)

\*未就学部門については、ソロトワール入門・初級・中級・上級のみ行う。

# 3. 種目に関する規定

(1) 種目は次の通りとする。

● ソロトワール 入門・初級・中級・上級

● トゥーバトン 初級・中級・上級

● スリーバトン 初級・上級

● ペ ア 初級・中級・上級

● ソロストラット 初級・中級・上級

● ダンストワール 初級・中級・上級

### 4. 演技に関する規定

- (1) 演技内容は全日本選手権に準じるが、「関東バトントワーリングコンテスト演技内容の手引き」 (2017年度改定版)を参照する。
  - \* ソロストラット、ダンストワール初級・中級において、サンプルルーティーン活用も可とする。
  - \*ソロトワール・トゥーバトン・スリーバトン・ペアにおけるオープニングサリュート及びエンディング サリュートは自由とする。
- (2) 課題曲(時間)は次の通りとする。
  - \* 入門・初級は、一昨年より新曲使用。

●ソロトワール 入門・初級 [明日へのステップ 1分10秒]

中級·上級 [Two Baton·Three Baton & Pair Special 約1分30秒]

●トゥーバトン 初級 [明日へのステップ 1分10秒]

中級・上級 [Two Baton・Three Baton & Pair Special 約1分30秒]

●スリーバトン 初級 [明日へのステップ 1分10秒]

上級 [Two Baton·Three Baton & Pair Special 約1分30秒]

●ペア 初級 [明日へのステップ 1分10秒]

中級·上級 [Two Baton·Three Baton & Pair Special 約1分30秒]

● ソロストラット 初級 [明日へのステップ 1分10秒]

(イントロダクション8拍・L字32拍・プレゼンテーション32拍・

フォワードモーション 64 拍・エンディング 8 拍)

中級・上級 [栄光へのマーチ 約1分30秒]

(全日本選手権に準じ、フォワードモーション96拍・

エンディング 16 拍)

●ダンストワール 初級 [Summer Rain 1分]

中級・上級 [輝きの時 約1分34秒]

# 5. 審査内容

(1) 「関東バトントワーリングコンテスト演技内容の手引き」(2017年度改定版)を参照する。 ※審査は音楽の最終音までとする。

# 6. 審査に関する規定

- (1) 成績は次の通りとする。
  - ① 入門・初級・中級・上級においては金・銀・銅にて決定する。

### /関東オープン (6種目選手権) 実 施 規 定

# 1. 出場資格

- (1) 選手のエントリー数は自由とする。
- (2) 同種目においての選手権にエントリー出来る。
- (3) 関東 6 種目**上級レベルの選手を目安**とする。
- (4) 前年度関東オープンの部において1位~3位の受賞者は、同種目へのエントリーは不可とする。

# 種目・部門・年齢に関する規定

(1) 種目は次の通りとする。※6種目全て性別区分は行わない。

①ソロトワール ②トゥーバトン ③スリーバトン

④ペア

- ⑤ソロストラット ⑥ダンストワール
- (2) 部門は次の通りとする。※年齢区分は今年度から変更となる。

# 【ソロトワール】

①U-9 (小学校低学年) ②U-12 (小学校高学年) ③U-15 (中学校)

④U-18 (高等学校)

⑤O-19 (大学·一般)

# 【トゥーバトン/ スリーバトン/ ペア /ソロストラット/ ダンストワール】

①U-12 (小学校)

②U-15 (中学校)

③U-18 (高等学校)

④O-19 (大学・一般)

※ペア部門については、年齢の上の選手の部門とする。

## 3. 演技に関する規定

(1) 項目ごと6種目選手権と同様とする。

### 4. 審查内容

(1) 6 種目選手権の審査方式で行う。

# 5. 音楽に関する規定

(1)6種目選手権と同様とする。

ダンストワールにおいては、U-12・U-15 「輝きの時」

 $U-18 \cdot O-19$  [Celebration]

### 6. バトン及びコスチュームに関する規定

(1) 6 種目選手権の審査方式で行う。

### 7. 審査に関する規定

- (1) 審査員は2名、ペナルティ審査員1名とする。
- (2) 審査方法は、2023 年度全日本選手権の審査方式で行う。

### 8. 順位に関する規定

(1) 順位の決定は次のとおりとする。

- ① 審査員の評点(10点法小数点第2位まで)からペナルティを差し引いたものを得点とし、得点の高い方を上位とする。
- ② 同位者の場合は、審査員の評点が高い方を上位とする。

# 実施規定

# /関東オープン(キンダー部門)

- 1. 年齢に関する規定
  - (1) 未就学以下とする。
- 2. 演技に関する規定
  - (1) イントロダクション アテンションから始める事。
  - (2) ルーティーン構成は自由とする。
  - (3) 1本のバトンを使用し、1人で演技する事。
- 3. 音楽に関する規定
  - (1) 関東6種目入門・初級 課題曲 [明日へのステップ 1分10秒]
- 4. バトン及びコスチュームに関する規定
  - (1) 自由とする。

#### 実 施 規定

# 1. 出場資格

(1)選手のエントリー数は自由とする。

# 2. 種目・部門・年齢に関する規定

(1)種目は次の通りとする。

①ソロトワール ②トゥーバトン ③スリーバトン

④ペア

⑤ソロストラット ⑥ダンストワール

(2)部門は次の通りとする。※生年月日区分は今年度から変更となる。

※未就学は含まない。

# 【ソロトワール】

```
女子 U-9
          (2014年4月2日~2017年4月1日)
女子 U-12
          (2011年4月2日~2014年4月1日)
          (2008年4月2日~2011年4月1日)
女子 U-15
男子 U-12
          (2011年4月2日~2017年4月1日)
男子 U-15
          (2008年4月2日~2011年4月1日)
女子 U-18
          (2005年4月2日~2008年4月1日)
女子 U-22
          (2001年4月2日~2005年4月1日)
女子 0-23
                    ~2001年4月1日)
男子 U-18
          (2005年4月2日~2008年4月1日)
男子 O-19
                    ~2005年4月1日)
          (
```

# 【トゥーバトン・スリーバトン】

```
女子 U-12
          (2011年4月2日~2017年4月1日)
女子 U-15
           (2008年4月2日~2011年4月1日)
男子 U-12
          (2011年4月2日~2017年4月1日)
男子 U-15
          (2008年4月2日~2011年4月1日)
女子 U-18
          (2005年4月2日~2008年4月1日)
          (2001年4月2日~2005年4月1日)
女子 U-22
女子 O-23
                     ~2001年4月1日)
男子 U-18
           (2005年4月2日~2008年4月1日)
男子 0-19
          (
                     \sim 2005 年 4 月 1 日)
```

# 【ペア・ソロストラット・ダンストワール】

```
U - 12
        (2011年4月2日~2017年4月1日)
U - 15
        (2008年4月2日~2011年4月1日)
U - 18
        (2005年4月2日~2008年4月1日)
        (2001年4月2日~2005年4月1日)
U - 22
0 - 23
                    \sim 2001 年 4 月 1 日)
```

※ペア部門については、性別区分を行わない。 2 人の内、年齢が上の人の部門とする。

# 3. 審査に関する規定

- (1) 審査員長1名、副審査員長は1~2名とし、審査の円滑な遂行を統括する。
- (2) 審査員は3名、ペナルティ審査員1名とする。
- (3) 審査方法は、2023 年度全日本選手権の審査方式で行う。

# 【 6種目の審査は部門にかかわらず下記の5つのレベルで評価 】

フェア [0.0~2.9] 基本的なトワリングとボディワークの習得レベル

アベレージ [3.0~4.9] 基本から展開が見られるレベル

グッド [5.0~6.9] 3モードでの展開が見られ、バラエティー・ディフィカルティーが見られるレベル

エクセレント [7.0~8.9] 正確で、質の高いトワリングとボディワークに、バラエティー・ディフィカルティー が見られるレベル

スペリア [9.0~10.0] すべてにおいてバランスがとれ、リスクの高さ・質・難易度共に最高のレベル

### 4. 順位に関する規定

- (1)順位の決定は次のとおりとする。
  - ① 各部門共参加人数により準決勝・決勝を行う。
  - ② 審査員の評点(10点法小数点第2位まで)からペナルティを差し引いたものを得点とし、得点より席次点を算出する。席次点合計の低い方を上位とし、順位を決定する。
  - ③ 複数コートにおいての決勝進出者は得点合計の高い方を上位とする。
  - ④ 各部門共準決勝において席次が同点の場合は、同位者のみ全審査員の得点合計を行い、8 名(10 名)の 決勝進出者を決定する。複数コートで準決勝を行った部門においては、決勝進出者を12 名とする。尚、 8 位(12 位)が 2 名以上同点同位の場合は、8 位(12 位)全員が決勝に進出する。
  - ⑤ 各部門共決勝の成績により8位までの順位を決定する。尚、同位者が出た場合は、次の手順に従って順位を決定する。
    - (ア) 審査員の評点からペナルティの点を引いた得点合計の高い方を上位とする。
    - (4) (7)の方法によっても尚、同点になった場合は同位とし、次位を空位にする。
    - (ウ) 決勝を棄権した場合は、決勝の最下位とする。

### 5. コスチュームに関する規定

[ソロトワール/トゥーバトン/スリーバトン/ペア/ソロストラット共通] 自由(女子パンツスタイル不可)

〔ダンストワール〕

自由(小道具、帽子着用は不可)

# 【ソロトワール】

## 1. 演技に関する規定

(1) 演技人数 · · · 1 名

ルーティーン構成

(2) 演技に使用するバトン ・・・・ レギュラーバトン1本

(3) 演技スペース · · · 縦 10m×横 12mの広さを目安とする。

(4) 課題曲 (時間) ··· Solo Special (約1分45秒)

(5) 演技内容 ・・・・ 1 本のバトンを使って技術を競う

I. イントロダクション (オープニング サリュートは自由)

1. インドロググション (オーノーング リリュードは自由)

II. 3モード (エーリアル [バーティカル・フラット(ホリゾンタル)]ロ ー ル [バーティカル・フラット(ホリゾンタル)]コンタクト マテリアル [バーティカル・フラット(ホリゾンタル)]

以下の組み合わせでルーティーンを構成する。

III.エンディング(エンディング サリュートは自由) ※フロアワークは組み入れない方が望ましい。

(6) リストリクション ・・・ 対象: 女子 U-9・U-12

(技の制限) 男子 U-12

エーリアルにおけるジムナスティックのトリプル以上と 全てのアクロバティック空中動作を禁止

# 2. 審查内容

- (1) 内容
  - ① バラエティー
    - ・3 モードのバランス/両手使い
  - ② ディフィカルティー
    - ・バトントワーリングとボディワークの困難度/リリース/レセプション/リードイン/ フォロースルー/コネクション
- (2) 実施
  - ① テクニック
    - ・バトントワーリングの正確さ/ボディワークの正確さ/バトントワーリングの熟練度・質/ ボディワークの熟練度・質/リズム・タイミングのコントロール
  - ② パフォーマンス&エクスプレッション
    - ・プロジェクション(意気込み)/ダイナミックさ/持続性(忍耐力とスタミナ)/自信のある演技/ リカバリー能力/観客や審査員に対する一体感
  - ③ スピード
    - ・バトンの回転だけではなく、全体を通しての一貫したスピード/スピードコントロール
- (3) ペナルティ ※ペナルティ審査員の結果が最終判定となる。
  - ア) ドロップ ・・・ 1 本につき 0.1 点減点
  - イ) 転倒 ・・・ 部分転倒 1 回につき 0.1 点減点 全転倒 1 回につき 0.2 点減点
  - ウ) アンダータイム ・・・・ 出遅れ、途中の振り忘れ、曲余り合計 32 拍を超えた場合 0.2 点減点 (サリュートやエンディングポーズ、ドロップミスによるものは含まれない)
  - エ) リストリクション・・・ 1回につき 0.2 点減点

# 【トゥーバトン】

## 1. 演技に関する規定

- (1) 演技人数 · · · 1名
- (2) 演技に使用するバトン ・・・・ レギュラーバトン2本
- (3) 演技スペース ・・・・ 縦 10m×横 12m の広さを目安とする
- (4)課題曲(時間) ··· Two Baton·Three Baton & Pair Special (約1分30秒)
- (5) 演技内容 ・・・・ 2 本のバトンを使って技術を競う。

| ルーティーン構成 | 以下の組み合わせでルーティーンを構成する。

- I. コンタクト マテリアル (2本のバトンを身体の近くで行うトワール)
- II. ロール (両手を使ったロール。又は空中で1本のバトンが高く、もう1本がロールの組み合わせ)
- III. ハイ ロー (空中で1本のバトンが高く、もう1本が低いエーリアル。又は1本が高くもう1本はコンタクト マテリアル等の組み合わせ)
- IV. ダブル トス トリック (2本同時に空中へトス)
- V. ジャグル (片手で継続的なリリースとキャッチ。 例:片手で2本のバトンを交互にトス)
- VI. シャワー (両手で継続的なリリースとキャッチ。例:1本のバトンをトスしている間にもう1本をパス して最初のバトンをキャッチ)

VII. コンプレックス トリック (複雑なトリック・リリース・レセプション)

(6) リストリクション ・・・・ 対象: 女子 U-12 男子 U-12

(技の制限) エーリアルにおけるジムナスティックのトリプル以上と

全てのアクロバティック空中動作を禁止

# 2. .審査内容

- (1) 内容
  - ① バラエティー
    - ・コンタクト マテリアル/ロール/ハイ ロー/ダブル トス トリック/ジャグル/シャワー/ コンプレックス トリック
  - ② ディフィカルティー
    - ・バトントワーリングとボディワークの困難度/リリース/レセプション/リードイン/ フォロースルー/コネクション
- (2) 実施
  - テクニック
    - ・バトントワーリングの正確さ/ボディワークの正確さ/トゥーバトンの熟練度、質/ ボディワークの正確さ熟練度、質/リズム、タイミングのコントロール
  - ② パフォーマンス&エクスプレッション
    - ・プロジェクション(意気込み)/ダイナミックさ/持続性(忍耐力とスタミナ)/自信のある演技/ リカバリー能力/観客や審査員に対する一体感
  - ③ スピード
    - ・バトンの回転だけではなく全体を通しての一貫したスピード/スピードコントロール
- (3) ペナルティ ※ペナルティ審査員の結果が最終判定となる。
  - ア) ドロップ ・・・ 1 本につき 0.1 点減点
  - イ) 転倒 ・・・ 部分転倒 1 回につき 0.1 点減点 全転倒 1 回につき 0.2 点減点
  - ウ) アンダータイム ・・・ 出遅れ、途中の振り忘れ、曲余り合計 32 拍を超えた場合 0.2 点減点 (サリュートやエンディングポーズ、ドロップミスによるものは含まれない)
  - エ) リストリクション・・・ 1回につき 0.2 点減点

# 【スリーバトン】

## 1. 演技に関する規定

- (1) 演技人数 · · · 1名
- (2) 演技に使用するバトン ・・・・ レギュラーバトン3本
- (3) 演技スペース ・・・ 縦 10m×横 12m の広さを目安とする
- (4) 課題曲(時間) ··· Two Baton·Three Baton & Pair Special (約1分30秒)
- (5) 演技内容 ・・・・ 3 本のバトンを使って技術を競う。

# ルーティーン構成

- I. カスケード (左右交互に行われるリリースとキャッチ)
- II. シャワー (両手による継続的なリリースとキャッチ)
- III. ジャグル (片手による継続的なリリースとキャッチ)
- IV. ダブルトス ―シングルトス(2 本同時に空中へトスし、それとコーディネーションして残りもう1本を続いてトスする)
- V. ハイ ロー (高いエーリアルの下でトゥーバトンの技を行うこと)
- VI. スタックス (高いエーリアルの下に低いエーリアルを投げ上げ、その下でコンタクトマテリアルを行う) VII. トリプルトス(3本のバトンが同時に空中にある状態のこと)
- (6) リストリクション · · · 対象: 女子 U-12 男子 U-12

(技の制限) エーリアルにおけるジムナスティックのトリプル以上と

全てのアクロバティック空中動作を禁止

### 2. 審查内容

- (1) 内容
  - ① バラエティー
    - ・シークエンスの広がりと変化、それらのミックス/両手使い/コンタクト マテリアル、ロール/ パターン、プレーン、ディレクションの扱い方
  - ② ディフィカルティー
    - ・密度/リリース、レセプションの困難度/リスク/エーリアル
- (2) 実施
  - ① テクニック
    - ・バトントワーリングの精密さ、安定感/コレクション/リズム、タイミングのコントロール/ バトントワーリングとボディワークのブレンド及びスピード/フォロースルー、パターンチェンジ、 レボリューションの正確さ
  - ② パフォーマンス&エクスプレッション
    - ・エンターテインメント性/持続力とスタミナ/自信のある演技/リカバリー能力
  - ③ デマンド
    - ・継続性/同時責任性/ビジュアルトラッキング/空間構成能力
- (3) ペナルティ ※ペナルティ審査員の結果が最終判定となる。
  - ア) ドロップ ・・・ 1 本につき 0.1 点減点
  - イ) 転倒 ・・・ 部分転倒 1 回につき 0.1 点減点 全転倒 1 回につき 0.2 点減点
  - ウ) アンダータイム ・・・ 出遅れ、途中の振り忘れ、曲余り合計 32 拍を超えた場合 0.2 点減点 (サリュートやエンディングポーズ、ドロップミスによるものは含まれない)
  - エ) リストリクション・・・ 1回につき 0.2点減点

# 【ペア】

## 1. 演技に関する規定

(1) 演技人数 · · · 2 名

(2) 演技に使用するバトン ・・・・ レギュラーバトン 2 本(各 1 本)

(3) 演技スペース ・・・・ 縦 10m×横 12mの広さを目安とする

(4) 課題曲 (時間) ··· Two Baton·Three Baton & Pair Special (約1分30秒)

(5) 演技内容 ・・・・ 2 人でバトンとボティワークの調和した技術を競う。

ルーティーン構成 以下の組み合わせでルーティーン構成する。

・ソロトワールと同様であるが、エクスチェンジなどペア要素を重視したもので構成する。

※ 2人がソロトワール的に同じことを行うだけではなく、ペアの特色を生かした演技をすることに価値がある。

(6) リストリクション · · · 対象: U-12

(技の制限) エーリアルにおけるジムナスティックのトリプル以上と

全てのアクロバティック空中動作を禁止

# 2. 審查内容

(1) 内容

① バラエティー

・3モードのバランス/エクスチェンジ/ペアワーク/フロアパターン

② ディフィカルティー

・バトントワーリングとボディワークの困難度/シンクロナイゼーション(同時性)の困難度/ コーディネーション(組み合わせ)の困難度

(2) 実施

① テクニック

・バトントワーリングの正確さ/ボディワークの正確さ/バトントワーリングの熟練度、質/ ボディワークの熟練度、質/ペアのコントロール/リズム、タイミングのコントロール

② パフォーマンス&エクスプレッション

・ペアとしての責任/プロジェクション(意気込み)/持続性(忍耐力とスタミナ)/自信のある演技/ リカバリー能力

③ スピード

・バトントワーリングの一貫したスピード/二人の統一したスピード

(3) ペナルティ ※ペナルティ審査員の結果が最終判定となる。

ア) ドロップ

・・・ 1本につき 0.1 点減点

イ) 転倒

· · · · 部分転倒 1 回につき 0.1 点減点 全転倒 1 回につき 0.2 点減点

ウ) アンダータイム ・・・・ 出遅れ、途中の振り忘れ、曲余り合計 32 拍を超えた場合 0.2 点減点 (サリュートやエンディングポーズ、ドロップミスによるものは含まれない)

エ) リストリクション・・・ 1回につき 0.2点減点

# 【ソロストラット】

# 1. 演技に関する規定

(1) 演技人数 · · · 1 名

(2) 演技に使用するバトン ・・・・ レギュラーバトン1本

(3) 演技スペース ・・・・ 縦 10m×横 15mの広さを目安とするが、会場によっては若干狭くなる

場合もある。

(4) 課題曲 (時間) ・・・・ 栄光へのマーチ (約1分30秒)

(5) 演技内容 ・・・・マーチのリズムの中で、優雅で気品のあるボディワークとバトンの技術を

競う。

ルーティーン構成 以下の組み合わせでルーティーン構成する。

I. イントロダクション 8 拍

II. ミリタリーストラット 32 拍

III. プレゼンテーション 32 拍

IV. フォワードモーション 96 拍

V. エンディング 16 拍

# 構成内容

I. イントロダクション

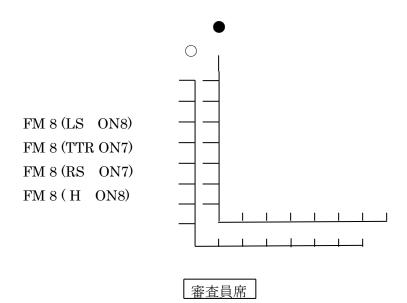
・振り付けは自由だが、ミリタリーストラットに導入しやすい動作(アテンション・サリュート等)

II. ミリタリーストラット(ダブルL字ストラット)

・足の動き…審査員に向かってベーシックストラット(腿は、床と平行になる)で8拍前進、

8歩目(右足)を踏み出すと同時に右足を軸にして左に90度方向変換、新方向へ左足より7拍前進、

7歩目(左足)を踏み出すと同時に左足を軸にして右廻りで180度方向変換、右足より8拍前進、8歩目(左足)を踏み出すと同時に左足を軸にして右に90度方向変換、審査員を後ろにし、8拍前進、9歩目で右足を左足に揃える。



- •右手は、ビートタイム(拍子をとる) [指揮杖でバンドを指揮するような動作]
- ・左手は、指を揃えて左腰におく。
- ・足は、ベーシックストラット

- ・背中はまっすぐ正面(進行方向)を向く顔は引き締める。
- III. プレゼンテーション
  - ・自由に表現できるセクション
- IV. フォワードモーション
  - ・ビートに合わせてパレードを先導するように前進しながらバトンと優雅なボディワークを組み合わ せ、フロアをデザインするセクション
  - •奇数は左足、偶数は右足でステップする。
  - ・ダブルイリュージョンは踏みかえること。
- V. エンディング
  - 全ての終わりを示し、自由に表現できるセクション
- (6) リストリクション · · · 対象: U-12

(技の制限)

エーリアルにおけるジムナスティックのトリプル以上と

全てのアクロバティック空中動作を禁止

#### 審查内容 2.

- (1) 内容
  - ① イントロダクション・ミリタリーストラット
    - ・ビートタイム/ミリタリースタイル/ベーシックストラット
  - ② プレゼンテーション・エンディング
    - •バトントワーリングとボディワークのバラエティー/バトントワーリングとボディワークのディフィ カルティー/バトントワーリングとボディワークのオリジナリティー
  - ③ フォワードモーション
    - バトントワーリングとボディワークの組み合わせのバラエティー、ディフィカルティー/ バトントワーリングとボディワークの組み合わせのオリジナリティー/フロアデザイン
- (2) 実施
  - ① テクニック
    - ・バトントワーリングとボディワークの調和と正確さ/シャープさ、柔軟性、優雅さ/ リズムのとり方/ボディコントロール
  - ② パフォーマンス&エクスプレッション
    - •パレードを先導する演技/アピール性、自信/リカバリー能力
  - ③ アウトオブステップ
    - ・フォワードモーションでの足踏みの踏み間違え
- (3) ペナルティ ※ペナルティ審査員の結果が最終判定となる。
  - ア) ドロップ
- ・・・ 1 本につき 0.1 点減点
- イ)転倒
- · · · 部分転倒 1 回につき 0.1 点減点 全転倒 1 回につき 0.2 点減点
- ウ)アンダータイム ・・・ 出遅れ、途中の振り忘れ、曲余り合計32拍を超えた場0.2点減点 (サリュートやエンディングポーズ、ドロップミスによるものは含まれない)
- エ) リストリクション・・・ 1回につき 0.2 点減点

# 【ダンストワール】

## 1. 演技に関する規定

(1) 演技人数 · · · 1名

(2) 演技に使用するバトン ・・・ レギュラーバトン1本

(3) 演技スペース ・・・・ 縦 10m×横 15mの広さを目安とするが、会場によっては若干狭くなる場合もある。

(4) 課題曲(時間) ・・・・ U-12・U-15 輝きの時(約1分34秒)

U-18以上 Celebration (約1分33秒)

(5) 演技内容 ・・・・ バトンとダンスワークのブレンドが、音楽に調和した技術を競う。

ルーティーン構成 以下の組み合わせでルーティーン構成する。

・ 音楽のテンポ、リズム、フレーズに合わせ、曲想表現ができるよう、様々なダンスワークとバトンを ブレンドし構成する

(6) リストリクション · · · 対象: U-12

(技の制限) エーリアルにおけるジムナスティックのトリプル以上と

全てのアクロバティック空中動作を禁止

# 2. 審査内容

- (1) 内容
  - ① コレオグラフィー
    - ・ バトントワーリングとダンスワークの組み合わせ/音楽に合った構成、振り付け/ チェンジオブペース/フロアの使い方、ステージング
  - ② バトントワーリングとダンスワークのブレンド
    - バトントワーリングのバラエティー、ディフィカルティー/ダンスワークのバラエティー、ディフィカルティー/バトントワーリングとダンスワークのコンビネーション/シリーズのディフィカルティー/オリジナリティー
- (2) 実施
  - ① テクニック
    - ・バトントワーリングとボディワークの正確さ、明確さ/動きの熟練度、質/リズム、タイミング/ 音楽との関わり、調和/ダンススキルの質/ボディコントロール
  - ② パフォーマンス&エクスプレッション
    - ショーマンシップ、エンターテインメント性/自信
- (3) ペナルティ ※ペナルティ審査員の結果が最終判定となる。
  - ア) ドロップ ・・・ 1 本につき 0.1 点減点
  - イ) 転倒 ・・・ 部分転倒 1 回につき 0.1 点減点 全転倒 1 回につき 0.2 点減点
  - ウ) アンダータイム ・・・ 出遅れ、途中の振り忘れ、曲余り合計 32 拍を超えた場合 0.2 点減点 (サリュートやエンディングポーズ、ドロップミスによるものは含まれない)
  - エ) リストリクション・・・ 1回につき 0.2 点減点

# 各種申込について

### 1. 参加申込

- (1) 参加の希望がある団体は下記のアドレスにメールにて参加申込書のフォーマットを請求すること。 E-Mail アドレス kanto36@tbz.t-com.ne.jp (大会事務局)
- (2) メールにて必要事項を全て打ち込み(団体情報・入力シート・エントリー別人数表&参加申込書)を 2023年5月1日(月) 迄にメールにて大会事務局へ申し込むこと。 ※今回よりシクミネットの団体情報・所属会員一覧の用紙の提出は不要です。

### 2. 参加費

#### ★団体参加費 1,000 円

- (1) 参加費は記入見本に従って郵便振込用紙にて 2023 年 5 月 8 日(月)~12 日(金)の間に振込むこと。
- (2) 一度納入された参加費は原則として払い戻しはしない。

★ソロトワー	<ul><li>★トゥーバトン</li><li>★スリーバトン</li><li>★ソロストラット</li><li>★ダンストワール</li></ul>		★全国共通規定演技				
入門	2,700円					入門	2, 700 円
初級	2,700円	初級	2, 700 円	初級	4,500円	初級	2, 700 円
中級	4,000円	中級	4,000円	中級	5,500円	中級	2, 700 円
上級	4,000円	上級	4,000円	上級	6,000円	上級	2, 700 円
オープン	4,500円	オープン	4,500円	オープン	6,000円		
選手権	5,000円	選手権	5,000円	選手権	7,000円		

### 3. 入場券(自由席)

前売両日券: 2,800 円

6月24日(土) 前売一日券:1,500円 当日券:2,000円 6月25日(日) 前売一日券:1,500円 当日券:2,000円

○学生券(小学生以上):1,000円 当日のみ販売

○未就学児:無料

### (当日券は状況により販売できないこともある)

- (1) 参加者、団体責任者及び引率者以外は全員入場券を必要とする。
- (2) 代金は別添の郵便振込用紙にて 2023 年 5 月 15 日(月) $\sim$ 6 月 7 日 (水) までに振込むこと。 ※入場券の入金受付は5月15日以降とします。
- (3) 一度発行した入場券の返券及び再発行は不可とする。
- **4. プログラム引換券** 1部 **500** 円 (選手には1部ずつプログラムを配布)

# <大会事務局> ※1~4申込先

〒124-0024 東京都葛飾区新小岩 1-42-11 中屋ビル 304 号室

日本バトン協会関東支部 大会事務局

※質問・問い合わせは E-Mail にてお願いします。 E-Mail: kanto36@tbz.t-com.ne.jp

# 【振込先】郵便局 00130-8-359400 加入者名 日本バトン協会関東支部

- 5. 引率者(参加申込後、引率者用リボンを配布)
  - ●参加者 10 人まで 団体引率責任者 1 名+引率者 2 名 ※選手が 5 人増えるごと引率者 1 名が増える。 ※団体引率者にはプログラム 1 部進呈。
- 6. 写真撮影について
  - (1) 会場内での写真撮影は禁止とする。
  - (2) 業者による記念撮影は個人の申込制とする。
- 7. 課題曲 CD 及びその他の資料について
  - (1) 全日本選手権課題曲 CD 1 枚 2,200 円

(著作権法によりダビングは禁止されています。各団体責任者は選手1名につき1枚必ず購入して下さい) 一般社団法人日本バトン協会 HP 会員ページよりダウンロードもできます。

【関東6種目の中級・上級は選手権と同じ課題曲です】※曲名をご確認下さい。

(2) 【全国共通規定演技 2009 年改訂版】

DVD セット(レインボーマーチ 演技 DVD・振付集)5,500 円 CD1,100 円

※上記(1)(2)申込先 <一般社団法人 日本バトン協会事務局>

〒110-0033 東京都台東区花川戸 2-17-8 ハン六東京本店ビル 5階

一般社団法人日本バトン協会事務局 TEL03-5830-7863 / FAX 03-5830-7864

E-mail: btaj\_office@baton-jp.org

(3) 関東 6 種目初級課題曲 CD 1 枚 1,100 円(関東オリジナル課題曲)

【ソロトワール入門・関東オープン(キンダー部門)も同じ課題曲です】

関東バトントワーリングコンテスト演技内容の手引き 2017年度改訂版 1冊 1,100円

※上記(3)申込は郵便局備え付けの青色郵便振込用紙にて申込してください。

通信欄に申込の品物・数・金額を明記し、合計金額を振込してください。着払いでの発送となります。